APP PROGRAMAZIOA	
DEPARTAMENTUA	MINTEGIA: INFORMATIKA
ZERTARAKO	• Ikasgaiaren helburu nagusia, gaur egungo gizarterako eta batez ere hezkuntza prozesuan guztiz beharrezkoak diren tresna informatiko eta aplikazioak modu egokian erabiltzea da. • Pentsamendu konputazionala lantzen hasiko da. • Android dispositiboentzako app-ak egiteko programazioaren oinarriak landuko dira.
ZER IKASIKO DUZU	• Oinarrizko programazioa lantzeko Pseint.aplikazioa. • Bideo-Jokoak egiteko Scratch tresna. • APP-ak programatzeko Appinventor ingurunea.

METODOLOGIA	• Ikasgaia guztiz praktikoa da.
	• Ikasleek Moodle hezkuntza plataforman jarritako banakako eta taldekako jarduerak lantzen dituzte, zuzentzeko aukera dutelarik.
	• Ikasteko eta lan egiteko modu berriak bultzatuko dira; lan kolaboratiboa, sarean egindako lana, etab.....
	• Erabiltzen diren baliabideak hauek dira:
	  ○ Moodle plataforma.
	  ○ Irakasleak sorturiko apunteak.
	  ○ Programa informatikoak: Aukeratzen diren programak ahal den neurrian doakoak eta libreak izango dira, honela ikasleek etxeko ordenagailuetan instalatzeko aukera izango dute.
	  ○ Gelan ordenagailu bat ikasle bakoitzeko.

EBALUAZIOA	• Hiru atal kontutan hartzen dira, gelako lanak, proiektuak edo frogak eta jarrera. Gelako lanari ematen zaio garrantzirik handiena.
OHARRAK	• Etxean ordenagailua izatea ez da beharrezkoa.